

Памятка педагогу дополнительного образования

Игры с мячом

Подготовила педагог дополнительного образования
Страхова Ирина Владимировна

«Передал – садись»

Правила игры «Передал – садись»

Чем больше людей участвуют в игре «Передал — садись», тем лучше. В начале игры участники делятся поровну на две или три команды. Можно на четыре и больше, но тогда будет сложнее отслеживать правильность игры. К тому же, на каждую команду нужен свой мяч. И желательно, чтобы мячи были одинаковыми.

Из каждой команды выбирается капитан. Все участники становятся вдоль одной воображаемой линии. А капитан посередине напротив, где-то на расстоянии 5-8 метров от линии. Капитан каждой команды берет мяч. По команде «Старт» игра начинается. Капитан кидает мяч первому участнику своей команды. Тот должен поймать мяч и как можно быстрее кинуть его обратно капитану, как только он кинул мяч обратно он должен присесть (и остаться сидеть). Далее капитан бросает мяч следующему игроку своей команды и так далее. Когда капитан получит мяч от последнего игрока своей команды, он поднимает мяч вверх и вся команда встает. Команда, капитан которой первым поднимет мяч, выигрывает.

Если вдруг игрок не поймал мяч от капитана, то он должен сбегать за ним, встать обратно на свое место и снова кинуть мяч капитану.

Если капитан не поймал мяч от игрока, то капитан должен сбегать за мячом, вернуться на свое место и продолжить игру.

Свечи

Можно усложнить игру, введя «свечи». «Свеча» – дает возможность остаться в кругу и продолжать игру, если в тебя попал мяч. Чтобы её получить - нужно перехватить летящий мяч (который ещё не коснулся земли). Если человек поймал мяч после того, как тот отскочил от земли (или от другого игрока), или поймал «свечку» и выронил её, то он выходит из круга (если у этого игрока нет в запасе «свечи» или кто-то из других игроков его команды не отдаст ему свою). Владелец «свечи» может распоряжаться ею по своему усмотрению: использовать для себя в будущем, передать тому, кого только что «выбили» или тому, кто уже до этого покинул игровую площадку, в этом случае «выбитый» прежде игрок возвращается в игру. «Свечи» можно накапливать впрок. Если кто-то использовал «свечу», т.е., будучи выбитым, остался в кругу или снова в него вошел, то она "сгорает". Нельзя использовать свечи на «выручалах» своей команды!

Благодаря «свечкам», кстати, проявляется и воспитывается характер детей. Можно ловить «свечки» впрок и копить их лично для себя «на всякий пожарный»,

а можно благородно отдать свою свечку другому человеку, чтобы тот остался в игре.

Игра «Охотники и утки»

Играющие делятся на две команды с одинаковым количеством участников. Одна команда – качки (утки), другая – охотники. Охотники образуют внешний большой круг и очерчивают его. Утки очерчивают внутренний малый круг на расстоянии 2,5–3 м от круга охотников. По сигналу охотники стреляют в уток – стараются попасть в них мячом. Когда все утки пойманы, команды меняются.

Правила игры. Охотникам и уткам нельзя выходить из очерченных кругов. Осаленный мячом выходит из игры. Если играют несколько команд, выигрывает та команда, которая быстрее переловит уток.

Рак пятится назад

Команды строятся в колонны по одному. Перед каждой командой в 10–15 м ставят по флажку. По сигналу первые игроки поворачиваются кругом и идут к флажкам спиной вперед, обходят их справа и точно так же — спиной вперед — возвращаются на место. Как только они перейдут линию старта, отправляются в путь вторые, затем третьи игроки и т. д. Выигрывает команда, закончившая соревнование первой.

Во время движения оглядываться не разрешается

«Не упусти мяч»

Цель игры: развитие ловкости.

Играющие дети разбиваются на пары. У каждой пары в руках мяч. Пары становятся лицом друг к другу на расстоянии 1,5–2 м. Первый из пары по сигналу учителя ударяет мячом об пол определенное число раз (3–5) и передает его второму игроку. Тот также ударяет мяч о пин столько же раз и возвращает его первому игроку. Игра продолжается до тех пор, пока один из игроков не упустил мяч.

Побеждает та пара, которая дольше других удержит мяч в игре.

г. Липецк, 2018